

学星都市クロノステラ

キャラクターシート

キャラクター名:

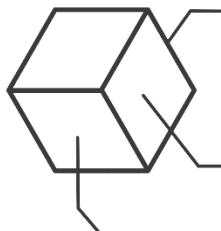
プレイヤー名:

性別:

年齢:

所属学校:

好きなもの:



ステラキューブ			
共通能力	1	シフトキー	シフトラインに入ることができる
	2	コネクト	ステラキューブ同士で連絡できる
	3	ライフクリスタル	ダメージを肩代わりする結晶を作る
固有能力	4		レベル:
	5		レベル:
	6		レベル:

ライフクリスタル





	作成時 割り振り	その他補正	合計
【運動】			
【知覚】			
【一般知識】			
【学星知識】			
【コミュ】			
【恋愛】			



移動ダイス数:
※移動力÷5(切上げ) D

アルバイト表振り直し:
※【コミュ】÷5(切捨て) 回

デート表振り直し:
※【恋愛】÷5(切捨て) 回



戦闘技能値 & 装備



	作成時 割り振り	能力			その他補正	未 装備時合計	武器			アウトフィット			合計
【白兵】													
【射撃】													
【回避】													
【能力】													
【抵抗】													
【行動】													

移動力	5						
ダメージ(武器①)							
ダメージ(武器②)							



お金 & その他アイテム



お金:	その他アイテム:
-----	----------



スキル



	スキル名	種別	レベル	タイミング	対象	射程
—	ラストアタック	—	—	DR 直前	自身	—
	対象のライフクリスタル残り 1 つの時に使用可。残りのクリスタルすべてにチェックを入れる。					
1						
2						
3						
4						

学星都市クロノステラ

キャラクターシート ②



コネクション & 授業 & アルバイト



★コネクション

コネクション相手	属性	レベル	使用済
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐

※コネクションを情報収集の判定直後に使用することで、その達成値に+「コネクションのレベル」する

※コネクションを買い物のダイスを振った後に使用することで、必要なお金を-「コネクションのレベル」する

★授業

スキル名	種別	レベル	タイミング	対象	射程	単位
						☐
						☐
						☐
						☐
						☐

※授業の判定に成功したら記入し、そのセッション中、授業スキルを使用できる

※次以降のセッションで同じ授業に成功したら単位にチェックを入れ、以降セッション終了後も使用できる

★アルバイト

アルバイト名	判定内容	基本報酬	レベル	終了条件	備考
		+			
		+			
		+			