

# アートダイバーズ・トリコレーレ キャラクターシート

**キャラクター名**

**プレイヤー名**

**設定**

年齢: 性別: 筆の形状:

その他:

**能力値&技能**



**スキル(基本スキル以外)**

スキル名: アサルト	タグ: [#移動]
射程: なし 対象: 自身 タイミング: ムーブアクション コスト: なし 制限: なし	
効果: 自身は1エリア移動する。続けて行うメジャーアクションで、自身と同じエリアの対象に攻撃を行う場合、そのダメージに+5する。	

スキル名: カラーブースター	タグ: [#パーティ]
射程: なし 対象: 自身 タイミング: 常時 コスト: なし 制限: なし	
効果: 自身の行う攻撃のダメージロールに+1Dする。	

スキル名: レッド・サイケデリック	タグ: [#攻撃]
射程: 0~1 対象: 単体 タイミング: メジャーアクション コスト: ♥1枚 制限: シナリオ1	
効果: 基本スキル「基本攻撃」を使用する。この攻撃の攻撃判定で用いる技能を【精神】に変更し、ダメージロールではストの異なる《色彩》3枚まで使用可能。	

## 基本スキル

スキル名: 移動	タグ: [#基本][#移動]
射程: なし 対象: 自身 タイミング: ムーブアクション コスト: なし 制限: なし	
効果: 自身は1エリア移動する。	

スキル名: 全力移動	タグ: [#基本][#移動]
射程: なし 対象: 自身 タイミング: メジャーアクション コスト: なし 制限: なし	
効果: 自身は1~2エリア移動する。	

スキル名: 基本攻撃	タグ: [#基本][#攻撃]
射程: 0~1 対象: 単体 タイミング: メジャーアクション コスト: なし 制限: なし	
効果: 対象に攻撃を行う。(対象のエネミーの【攻撃目標値】を目標値として攻撃判定を行い、成功したならダメージロールを行う。)	

スキル名: 調査	タグ: [#基本][#調査]
射程: 0 対象: エリア タイミング: メジャーアクション コスト: なし 制限: なし	
効果: 対象のエリアに対する調査判定を行う。(エリアに指定された目標値を目標値として調査判定を行い、成功したなら、情報の内容が判明する。)	

スキル名: 彩色	タグ: [#基本][#彩色]
射程: 0 対象: エリア タイミング: メジャーアクション コスト: なし 制限: なし	
効果: エリアに設定された目標値を目標値として、任意の能力値+【彩色】で、《色彩》を必ず使用して判定を行う。成功したなら、エリアの色を変更する。	

スキル名: 黒合成	タグ: [#基本]
射程: なし 対象: なし タイミング: オートアクション コスト: 参照 制限: なし	
効果: ハート、スペード、ダイヤの《色彩》を1枚ずつ捨て札にし、捨て札からそのいずれよりも小さな数字のクラブの《色彩》を1枚、場札に戻す。	

スキル名: 黒分解	タグ: [#基本]
射程: なし 対象: なし タイミング: オートアクション コスト: ♣1枚 制限: なし	
効果: 捨て札から、コストにした《色彩》よりも数字の小さいハート、スペード、ダイヤの《色彩》を1枚ずつ選び、場札に戻す。	